

Blok 3 • Gods helden

Les 9 • Gideon



Thema

God is betrouwbaar en je kunt ervoor kiezen om Hem te gehoorzamen.

Sleutelvers

'Men moet God meer gehoorzamen dan de mensen.' Handelingen 5:29

Doelstellingen

Om te weten (GG): De kinderen horen dat Gideon gehoorzaam was in zeer ongewone omstandigheden, waardoor God de Israëlieten op een wonderbaarlijke manier bevrijdde van hun vijanden.

Om te leren (GG): Ze leren dat God betrouwbaar is, zelfs als zijn opdrachten vreemd klinken.

Om te ervaren (KG): Ze doen een spel waarin ze nadenken over uitspraken die ze vaak horen. Zij onderzoeken of dat de gedachten van een Grote Held of een kleine held van God weerspiegelen. (HELD = iemand die mensen Helpt, God Eert, Lef heeft en God Dient)

Opzet blok 3 - Gods helden

- Boaz
- Gideon
- Salomo
- Ester
- Nehemia
- Terugblik op het Oude Testament

Samenvatting

De reis door het Oude Testament wordt in het derde blok voltooid door de focus te richten op sleutelpersonen uit de Bijbel en de manier waarop zij met God door het leven gingen. Een vlotte spelshow introduceert het

thema van Gods helden (*iemand die anderen Helpt, God Eert, Lef heeft en God Dient*) en welke invloed ze hadden op de mensen om hen heen.

Van Boaz leren de kinderen dat zij God op de eerste plaats moeten zetten. Gideon daagt hen uit om God te gehoorzamen, Salomo helpt hen wijsheid te zoeken, Ester leert hen risico's durven nemen en Nehemia is het voorbeeld van iemand die dient. De laatste les van dit blok is een herhaling van het kwartaal om de kinderen te helpen 'de puzzel compleet' te maken.

Kern van de les

Rechters 6-7

De Midjanieten onderdrukten de Israëlieten en plunderden het land. God riep een zwakke persoon uit de zwakste stam om de Israëlieten van de Midjanieten te bevrijden. Gideon, de zoon van Joas, werd uitgekozen. God stelde zijn geloof op de proef door zijn leger van 32.000 man terug te brengen tot een groepje van 300 man. Deze groep strijders, met hun waterkruiken, fakkels en ramshoorns, veroorzaakten grote paniek onder de Midjanieten, die vervolgens de speren op elkaar richtten. Deze keer bevrijdde God Israël door het leiderschap en de gehoorzaamheid van Gideon.

Vorbereiding groepsleiders

Lees Rechters 6-7. Hoe zou het zijn om in Gideons schoenen te staan? Hij liet -op aanwijzing van God- mannen uit het leger vertrekken om de manier waarop ze water dronken. De mensen moeten hem voor gek verklaard hebben. Het gezonde verstand zegt dat hoe meer mensen je hebt, hoe groter de kans op overwinning is. Gideon deed het tegenovergestelde van wat normaal geacht werd.

Maar God bewees dat Hij betrouwbaar was en er kwam geen enkele Israëliet in de strijd om.

Hoe heeft God in jouw leven zijn trouw bewezen? Vraag Hem deze week om jou te gebruiken, zelfs als Hij je een opdracht geeft die vreemd lijkt.

De presentaties in de grote groep

De lessen in dit blok beginnen elke week met een spel dat 'De Grote Helden Show' heet en dat in de grote groep plaatsvindt. Dit blok belooft een van de favorieten van de kinderen te worden want zij zijn de kandidaten van het spel en moeten de heldenpuzzels oplossen. Na elke puzzel neemt de programmeur een paar minuten de tijd om het lesje dat er bij hoort met de kinderen te bespreken. De laatste les van dit blok is een herhaling van het kwartaal. Die is bedoeld om de kinderen te laten zien hoe alle verhalen van het Oude Testament in elkaar passen, waardoor je ziet dat God van zijn volk houdt en het oproept een relatie met Hem aan te gaan.

Tips voor de grote groep

1. Zorg voor voldoende hulp om het spel en de aankleding ervan uit te werken!
2. Beslis zelf of je het decor voor 'De Grote Helden Show' simpel of gedetailleerd wilt maken. In de lessen kun je hiervoor enkele ideeën vinden. Je kunt de sfeer verhogen door bijvoorbeeld de ruimte te verduisteren en spotlights op het podium te richten om een 'echte' tv-studio te simuleren. Je kunt geluidseffecten en muziek van tv-spelletjes gebruiken als er een goed of fout antwoord gegeven wordt. Zoek illustraties van helden (*bijv. mensen die iets bijzonders voor de wereld hebben gedaan*) en gebruik ze als onderdeel van het decor van de spelshow.
3. Het decor voor de spelshow wordt elke week opnieuw gebruikt. Berg het dus zorgvuldig op.
4. Kies voor het panel kinderen die van zo'n spel genieten en niet verlegen zijn. Kies ze van tevoren uit en leg uit wat de bedoeling is.

5. De spelleider moet de show energiek en enthousiast presenteren.
6. In elke les komt een sleutelfiguur uit de Bijbel voor. Je zou hem/haar van tevoren kunnen filmen en de DVD tijdens de spelshow afspelen. Geef het personage een 'bijbels' kostuum en plaats hem/haar tegen een moderne achtergrond (*in een winkelcentrum, bij McDonald's, in de sportschool*).
7. Geef het panel na afloop echte prijsjes.

Overzicht voor de kleine groepen

Bij de kleine groepen in de lessen 8-12 wordt het spel 'Grote Helden, kleine helden' gespeeld. De kinderen krijgen hiervoor twee kaarten. Ze moeten beslissen of bepaalde uitspraken of reacties afkomstig zijn van grote of kleine helden. Werk naar het hoogtepunt toe: een toernooi in les 12. Zorg dat het voor zowel spelers als toeschouwers plezierig wordt.

Tips voor de kleine groepen

1. Het spel 'Grote Helden, kleine helden' is eenvoudig, maar kan wel spannend gemaakt worden voor de kinderen. Zorg dat je de regels van tevoren goed kent, zodat je er direct mee aan de slag kunt gaan.
2. Bij sommige situaties die in het spel beschreven worden, is het voor de kinderen waarschijnlijk minder vanzelfsprekend of het om uitspraken van een grote of een kleine held gaat. Neem bij twijfel de tijd om de situatie rustig met elkaar te bespreken.
3. De spelkaarten worden wekelijks door alle groepsleden gebruikt. Wees er zuinig op, dan kun je ze elke week opnieuw gebruiken.
4. Voor het 'Grote Helden Toernooi' in les 12 wordt er uit elke kleine groep een vertegenwoordiger gekozen. Schrijf elke week de naam van de winnaar van je groep op en kies daarna iemand uit die jouw kleine groep in het toernooi mag vertegenwoordigen.

5. Het toernooi vindt in de grote groepsruimte plaats. Zorg dat de vertegenwoordiger van jouw groep door de kinderen flink aangemoedigd wordt.

6. Vergeet niet gebruik te maken van het groepvolgsysteem om de kinderen van je groep beter te leren kennen. Neem tijd om te bidden voor gebedspunten die de kinderen genoemd hebben.

Benodigdheden

Wie heb je nodig?

Programmaleider/presentator, aankondiger, Joas, Gideon, Pura, panel (2 à 4 van tevoren uitgekozen kinderen)

Van te voren

- Maak de ruimte klaar voor de spelshow. Een lessenaar voor de presentator. Ruimte naar eigen idee aankleden (zie aantekeningen)
- Zet krukken of stoelen voor het panel klaar (2-4, afhankelijk van het aantal kinderen dat je kiest). Leg de kinderen de spelregels uit.

Programmaleider heeft nodig

- Beamer
- DVD met spel van Joas en Pura
- Persoon voor Gideon
- Persoon voor aankondiger
- Prijsjes voor het panel, bijvoorbeeld 'Lion' (chocoladereep) stenen of keien met daarop 'je bent een kei!', en stukken touw (ongeveer een meter lang)
- Stopwatch
- Sleutelverskaartjes (bijlage 1)

Geluidsassistent heeft nodig

- Cd-speler
- Cd met vrolijke muziek voor de binnenkomst
- Muziek van populaire tv-spelshow

Powerpoint of overheadprojector

- Beeld met 'Gods helden'
- Tekst met: Een Grote Held ... God, zelfs als hij zich meer een ... dan een ... voelt.
- Tekst met: Een Grote Held gehoorzaamt God, zelfs als hij zich meer een muis dan een leeuw voelt.
- Tekst met: Een Grote Held ... God, zelfs als Gods ... heel ... lijkt.

- Tekst met: Een Grote Held gehoorzaamt God, zelfs als Gods opdracht heel gek lijkt.
- Een Grote Held ... God, zelfs als hij ... uit handen moet geven.
- Een Grote Held ... God, zelfs als hij de touwtjes uit handen moet geven.
- Uitvergroting van het sleutelvers

Leiders kleine groepen hebben nodig

- Grote Helden kaarten (zie les 8, bijlage 2)
- Kleine helden kaarten (zie les 8, bijlage 3)
- Brieven voor thuis (bijlage 2)

Tijdsindeling

Inlooptijd	10	minuten
Contact kleine groepen	10	minuten
Zangdienst	20	minuten
Inleiding	10	minuten
Bijbelverhaal	20	minuten
Nabespreking	5	minuten
De kleine groepen	20	minuten
Totaal	95	minuten

Inlooptijd

(15 minuten)

Draai gezellige, uitnodigende muziek en zorg voor wat boekjes, spelletjes (sjoelbak, Twister, blikgooien e.d.) en puzzelbladen (woordzoekers e.d.) waar kinderen die vroeg komen, zich nog even mee kunnen vermaken.

Verwelkom de kinderen en houd de presentielijst bij. Verwijs hen naar hun eigen groep en de leiding stelt zich voor als er nieuwe kinderen in hun groep komen.

Zorg voor naamkaartjes voor de leiding en de kinderen. Elkaar bij naam aan kunnen spreken, bevordert de onderlinge band.

Contact kleine groepen

(10 minuten)

Verwelkom de kinderen in je groep.

Presentie

Kijk de lijst door of alle kinderen er zijn. Misschien begrijpen de kinderen niet waarom je dit doet. De leiding wil graag weten wie iedere week komt of bijvoorbeeld een keer in de maand. Je kunt zien wie er ziek is. Door dingen op te schrijven weet je wie er wel of niet bij de 'Grote Helden Show' geweest is.

Vertel de kinderen over een moment waarop jij iemand moest gehoorzamen, en je niet begreep waarom.

Zeg: Vertellen jullie eens iets wat er thuis of op school gebeurde toen je moest gehoorzamen en je niet snapte waarom, bijvoorbeeld omdat de opdracht vreemd of onzinnig leek.

Overgang

Vertel: Vorige week hebben we het over Boaz gehad. Hij was een Grote Held omdat hij in de eerste plaats God volgde voordat hij anderen ging leiden. Wie weet waar de letters HELD voor staan? (*iemand die anderen **H**elpt, God **E**ert, **L**ef heeft, en God **D**ient*) Vandaag staat Gideon centraal. God vroeg hem om honderd procent gehoorzaamheid. We zien in deze les drie manieren waarop Gideon liet zien dat hij een echte Grote Held is.

Programma grote groep

Inleiding (10 minuten)

(Speel vrolijke muziek als de kinderen binnenkomen. Laat het thema 'Gods helden' zien.)

Programmaleider: Hallo allemaal! Welkom vandaag. Als je hier voor het eerst bent, ben je dubbel welkom en ik zal jullie vertellen waar we mee bezig zijn.

Vorige week zijn we begonnen aan een serie van vijf lessen over Gods helden. Nu jullie in de bovenbouw zitten, zijn de meeste kinderen op school zijn jonger dan jullie. Je hebt misschien ook jongere broertjes of zusjes thuis. Jongere kinderen kijken vaak naar wat jullie doen. Ze kijken de kunst af bij jullie en doen vaak dingen na. Dat betekent dat je invloed hebt in het leven van de kinderen die jonger zijn. Wanneer jij doet wat God van jou vraagt, ziet een ander dat. Op die manier oefen jij invloed uit in het leven van een ander. Je kunt een goed voorbeeld zijn van wie anderen de kunst afkijken. Wie weet nog waarvoor de letters van het woord HELD staan? *(Een HELD is iemand die anderen Helpt, God Eert, Lef heeft, en God Dient.)* Wat is het belangrijkste dat een held van God doet? *(God de eerste plaats geven.)*

We beginnen vandaag met een spel. Ik vertel wat jullie moeten doen en jullie doen precies wat ik zeg. Geen discussie mogelijk. Als ik zie dat je niet doet wat ik zeg, noem ik je naam en dan moet je gaan zitten. Oké, daar gaan we.

(Speel grappige achtergrond muziek.)

- Ga staan.
- Ga zitten.
- Ga staan.
- Ga zitten.
- Ga staan.

- Spring op en neer zonder iemand aan te raken.
- Spring op één voet op en neer zonder iemand aan te raken.
- Stop met springen.
- Deze helft van de zaal sluit zijn ogen en trekt een gek gezicht.
- De andere helft van de zaal kijkt naar hen.
- Iedereen klapt drie keer in zijn handen.
- Deze helft van de zaal sluit zijn ogen en blaft als een hond.
- De andere kant van de zaal kijkt hen aan.
- Oké, ogen open en naar voren kijken.
- Zwaai naar mij.
- Draai je om.
- Zitten allemaal!

(De muziek stopt.)

Straks gaan we even over dit spelletje praten, want het heeft te maken met wat je vandaag gaat horen. Dit is het sleutelpers voor vandaag.

(Laat het sleutelpers zien.)

'Men moet God meer gehoorzamen dan de mensen.' Handelingen 5:29

Muziek

10 minuten

Kies een aantal liedjes om God te prijzen en een paar die gaan over gehoorzaamheid.

Programmaleider: Als je het nog niet geraden hebt: het gaat vandaag over gehoorzaamheid.

Wie is wel eens met zijn hond naar een soort hondenschool geweest? Honden leren daar gehoorzamen. Hun baas neemt ze mee om te leren naar wie ze moeten luisteren, van wie ze opdrachten moeten aannemen en wie ze moeten gehoorzamen.

Zou God ons behandelen als honden, om ons gehoorzaamheid te leren? De hoofdpersoon uit het bijbelverhaal denkt er zo het zijne van...

Bijbelverhaal: Gideon

(20 minuten)

Spelers

- Aankondiger - **A**
- Presentator - **Pr**
- Gideon - **G**
- Joas - **J**
- Pura - **Pu**

A: En nu is het tijd voor de Grote Helden Show! Verwelkom uw presentator met een warm applaus. Hier is...!

Pr: Welkom bij De Grote Helden Show . Het spel waar we Helden met een hoofdletter H schrijven. Ik ben uw presentator, ... en ik zal u vandaag door de show heen loodsen. En nu is het tijd om het panel van vandaag aan u voor te stellen, dit zijn ze.
(Noem de namen van de spelers.)

(Speel spelshow muziek terwijl het panel opkomt.)

Het panel heeft de spelregels van tevoren gehoord, maar voor u, best publiek, leg ik ze graag in het kort nog een keer uit. Zo meteen ontmoet het panel een HELD uit de Bijbel. Deze bijbelheld wil ons drie lessen leren waardoor wij ook Grote Helden kunnen worden. Aan het begin van iedere spelronde laten we een zin zien waarin een paar woorden ontbreken. Weet het panel welke woorden er ingevuld moeten, dan hebben ze de les ontdekt. Ze krijgen er één minuut de tijd voor om er achter te komen. Het panel mag de held vragen stellen waarop alleen met 'Ja' of 'Nee' geantwoord mag worden. Maar maak u geen zorgen. Als het panel geen steek verder komt, mogen ze een hint vragen.

En hier komt onze bijbelheld van vandaag!
(Applaus.)

A: Welkom Gideon! Zwaai maar even naar ons panel.

G: Hoi allemaal!

Pr: De Grote Heldenles voor vandaag gaat over gehoorzaamheid. Laten we meteen beginnen aan de eerste ronde. Hier komt het eerste deel.

1e ronde

(Laat het eerste tekstbord zien.)

'Een Grote Held... God, zelfs als hij zich meer als een ... dan als een... voelt.'

Pr: Goed, de eerste ronde begint met een verhaal. Panel, luister dus goed naar Joas, de vader van Gideon.

G: Dat meen je niet! Is mijn vader hier?

(Als je Joas op DVD hebt opgenomen, laat je het nu zien.)

J: Hallo, heldenpanel! Hier is de informatie die u nodig hebt om de les te ontdekken. Ik kan dit verhaal wel dromen. Gideon was eerst een gewone boer. Maar toen de Midjanieten onze grootste vijanden waren, kwam God naar hem toe en zei dat hij onze leider moest worden die met het leger de strijd tegen de Midjanieten aan zou binden. Mijn zoon! Kunt u het geloven? Gideon dacht dat God Zich vergiste, Hij leek niet goed wijs om hem te kiezen. Nou ja, zo zei hij het niet tegen God, hoor, maar dan snapt u tenminste wat ik bedoel. Hij dacht dat hij het niet aankon. Hij zei: 'Heer, hoe kan ik de Israëlieten nou van de Midjanieten redden? Mijn stam is de zwakste van het hele volk. En ik ben de jongste van de hele familie!' Maar de Heer zei dat Hij hem zou bijstaan. Toch was die zoon van mij nog niet overtuigd. Hij wilde een testje doen om te zien of hij wel echt met God te maken had. Hij zei: 'Ik ga deze schapenvacht vannacht buiten op de grond leggen. Als hij morgenochtend nat van de dauw is en de grond er omheen droog blijft, dan weet ik dat U het echt bent.' En dat gebeurde. Maar hij twijfelde nog steeds.

Dus deed hij de proef opnieuw, maar dan andersom. De volgende morgen was de vacht droog en de grond er omheen nat. Toen wist hij dat hij werkelijk moest doen wat God van hem vroeg. Het komt er dus op neer dat Gideon zich geen Grote Held voelde, maar God wel gehoorzaamde.

Dag zoon! Vergeet niet te bellen als je later thuis komt om te eten!

G: Goed, pa!

Pr: Oké, panel, volgens Joas voelde Gideon zich geen Grote Held, maar hij deed toch wat God zei. U hebt de nodige informatie van Joas gekregen. Nu mag u de 'Ja' en 'Nee' vragen aan Gideon stellen om erachter te komen welke woorden u op het tekstbord moeten invullen ... mag beginnen. Ga uw gang.

(Vrije vragen – 50 seconden)

(Als het panel het goed heeft geraden, vul je het woord op de streep in. Als ze niet verder komen, kun je ze eraan herinneren dat ze een hint mogen vragen. De hint voor de eerste ronde is: het gaat om twee dieren, een klein onschuldig beestje waar veel mensen toch bang voor zijn, en... de koning. Als de tijd om is, maak je de zin op het bord af.)

Mogelijkheid 1 – panel lost puzzel op.

Pr: Uitstekend gedaan! U hebt de eerste les over gehoorzaamheid opgelost. Gideons eerste les is: Een Grote Held gehoorzaamt God, zelfs als hij zich meer een muis dan een leeuw voelt. ..., welke prijs heeft het panel voor deze ronde gewonnen?

A: Best panel, voel u de koning te rijk want u hebt een heerlijke Lion gewonnen. Een leeuw van een snack!

Mogelijkheid 2 – panel lost puzzel niet op.

Pr: Goed geprobeerd, maar u hebt de puzzel niet opgelost. In de volgende ronde zal het u vast wel lukken. Het antwoord moet zijn: Een Grote Held gehoorzaamt God, zelfs als hij zich meer een muis dan een leeuw voelt. Aangezien het panel de woorden niet heeft

geraden, wint Gideon een prijs!

G: Mooi zo!

Pr: En wat heeft Gideon gewonnen?

A: U hebt een racefiets gewonnen. Een prachtexemplaar met vijftientig versnelingen. Hij wordt uitgevoerd met een ingebouwd navigatiesysteem, tv en cd-speler. Bovendien kunt u handsfree bellen. Dus mochten de Midjanieten u toch nog te grazen willen nemen, dan is een belletje naar 1-1-2 voldoende om de hele legermacht op te roepen. Gefeliciteerd!

Les 1:

(Let erop dat er nu op het tekstbord staat 'Een Grote Held gehoorzaamt God, zelfs als hij zich meer een muis dan een leeuw voelt.')

Programmaleider: *(stapt uit de rol van presentator)* Een Grote Held gehoorzaamt God, zelfs als hij zich meer een muis dan een leeuw voelt.

Gideon was een eenvoudige boer die gewoon aan het werk was toen God hem vroeg om het leger aan te voeren in de strijd tegen de machtige Midjanieten. Het ging niet om zomaar een legertje. De Midjanieten hadden een leger dat de Israëlieten keer op keer, zeven jaar lang, verslagen had. Dat volk was groot en sterk en nu vroeg God om te gaan strijden en het leger aan te voeren. Gideon dacht dat hij die uitdaging niet aankon. Hij voelde zich te jong en bepaald niet dapper.

Wie van jullie voelde zich een beetje voor paal staan tijdens het spelletje aan het begin toen je rare dingen moest doen terwijl anderen naar je zaten te kijken? *(Handen opsteken.)* Wie heeft wel eens iets moeten doen wat je eigenlijk veel te moeilijk vond? Heb je wel eens een opdracht op school gekregen waarvan je dacht: 'Ja, ja! Dit lukt mij dus nooit! Kan een ander dat niet doen?'

Of vraagt iemand je wel eens iets te doen waarvan je weet dat het niet naar Gods wil is? Je doet niet mee en vertelt waarom niet. Hebben anderen jou daarom wel eens

uitgelachen?

We voelen ons allemaal van tijd tot tijd onzeker. Ik tenminste wel. Maar de eerste les van vandaag zegt dat Grote Helden God gehoorzamen, zelfs als ze zich meer een muis dan een leeuw voelen. Ook al twijfel je aan jezelf en weet je niet zeker of je iets wel aankunt, **het is de bedoeling dat je God gehoorzaamt. Want je kunt er op vertrouwen dat Hij weet wat Hij met ons leven doet.**

2e ronde

(Laat het tweede tekstbord zien.)

'Een Grote Held ... God, zelfs als Gods ... heel ... lijkt.'

Pr: Nou panel, u hebt het in de eerste ronde goed gedaan. In de tweede ronde mag u een andere les over gehoorzamen op lossen. U zult het wel zien. 'Een Grote Held ... God, zelfs als Gods ... heel ... lijkt.'

Deze ronde begint weer met een stukje geschiedenis. Pura, de knecht van Gideon, zal ons de rest van het verhaal over Gideon en Midjanieten vertellen.

G: Pura! Ben jij dat? Ik heb je al jaren niet meer gezien.

(Optie: als je een filmpje hebt gemaakt met Pura, dan speel je die nu af.)

Pu: Ha die Gideon! Ja, ik ben het echt. Zeg, deze lui willen dat ik iets vertel over dat wedstrijdje water drinken en de strijd tegen de Midjanieten. God vroeg iets heel gek. Het leek zo onzinnig. We hadden een leger van 32.000 man en het leger van de Midjanieten had... nou... hun leger was enorm. Veel groter dan het onze. Maar God zei tegen Gideon dat hij ons leger moest verkleinen! Nu weten we wel dat God ons daardoor wilde laten weten dat Hij zou strijden, en niet wij. Maar op dat moment leek die opdracht heel gek.

God zei dat Gideon tegen de soldaten moest

zeggen dat iedereen die bang was, terug naar huis mocht gaan. Nou, toen gingen er 22.000 mannen vandoor! Tweederde van het leger vertrok! Toen zei God: 'Er zijn er nog te veel over. Neem ze mee naar het water om te drinken. Degenen die door hun knieën zakken om te drinken, moet je naar huis sturen. Degenen die als een hond het water met hun tong oplikken, moeten meevechten.'

Slechts driehonderd mannen slurpten het water op. We hadden maar driehonderd strijders over om tegen het enorme leger van de Midjanieten te vechten. Ik snapte er niks van! Maar Gideon wel. Zelfs met zijn kleine minilegertje was hij van plan Gods opdracht uit te voeren.

Moet ik ook nog iets vertellen over de ramshoorns en kruiken?

Pr: Nee, Pura, dat is genoeg voor deze ronde. Bedankt!

G: Dag, Pura! Goeie vriend...

Pr: Goed, panel, volgens Pura was Gods opdracht behoorlijk eigenaardig maar Gideon voerde hem toch uit. Nu hebt u het volgende deel van het verhaal en genoeg informatie om deze puzzel op te lossen. U mag vragen stellen. ... mag beginnen. Ga uw gang!

(Vrije vragen – 50 seconden)

(Als het panel het goed heeft geraden, vul je het woord op de streep in. Als ze niet verder komen, herinner je hen eraan dat ze een hint mogen vragen. De tweede ronde heeft twee hints. De eerste is: dit krijg je als iemand zegt: 'Ga boodschappen doen' of 'Maak je huiswerk'. De tweede hint is: iets waar geen enkele reden voor is. Als de tijd om is, maak je de zin op het bord af.)

Mogelijkheid 1 – panel lost puzzel op.

Pr: Prima panel! U hebt de tweede les over gehoorzaamheid opgelost: Een Grote Held **gehoorzaamt** God, zelfs als Gods **opdracht** heel **gek** lijkt.

..., wat hebben ze gewonnen?

A: Best panel, u krijgt ieder een kei, want

u bent een kei in het oplossen van puzzels. Gideon was een kei omdat hij deed wat God zei, ook al maakte het hem niet direct blij.

Mogelijkheid 2 – panel lost puzzel niet op.

Pr: U hebt uw best gedaan, maar de antwoorden niet op tijd gevonden. Jammer! In de derde ronde gaat het vast beter. De les is dit: Een Grote Held **gehoorzaamt** God, zelfs als Gods **opdracht** heel **gek** lijkt.'

Goed gedaan, Gideon. Dit betekent dat jij een prijs krijgt!

G: Toppie!

Pr: En ..., waar ga jij Gideon blij mee maken?

A: Met een Bart Smit geschenkbond van 50 euro! Gefeliciteerd. En geef het niet in een keer uit, hè? Oeps! Dat zal wel moeten...

Les 2:

*(Zorg dat er nu op het tekstbord staat: 'Een Grote Held **gehoorzaamt** God, zelfs als Gods **opdracht** heel **gek** lijkt.')*

Programmaleider: *(stapt uit de rol van presentator)* Een Grote Held gehoorzaamt God, zelfs als Gods opdracht heel gek lijkt. Wie van jullie vond het, bij het spelletje aan het begin, lastig om te doen wat ik jullie opdroeg? Je wist niet waarom je het moest doen. Wie van jullie vond het maar stom en deed niet mee?

Zo moet Gideon zich ook ongeveer gevoeld hebben. Hij moest God gehoorzamen ook al voelde hij zich erg onzeker.

Hij begreep niet waarom...

... hij al die mannen moest optrommelen,

... hij moest zorgen dat ze Gods rare opdrachten uitvoerden,

... hij ze bijna allemaal weer naar huis moest sturen.

Nu weten we dat God wilde zorgen dat iedereen zeker wist dat Hij de strijd tegen de Midjanieten won en niet het leger. Maar dat wist Gideon op dat moment nog niet. Hij moest gewoon gehoorzamen, ook al klonk Gods opdracht hem heel vreemd in de oren. Soms hebben wij er moeite mee om te doen

wat God wil als we niet begrijpen waarom we het moeten doen. Soms lijkt het wel of iedereen van ons verwacht dat we het tegenovergestelde doen van wat God wil. Liegen bijvoorbeeld. Dat doet iedereen. Sommige volwassenen liegen tegenover de belastingdienst over hun inkomen of hun werk. Veel mensen op tv of in de krant liegen en liggen daar echt niet wakker van. En je ziet het waarschijnlijk ook vaak op school. Het lijkt zo onzinnig dat God zegt dat we niet mogen liegen terwijl iedereen om ons heen doet of het niet zo erg is. Maar of het nu wel of geen onzin lijkt, God zegt in de Bijbel wat Hij van ons verwacht en daarom doen we het. God wil dat we Hem gehoorzamen, zelfs als zijn opdrachten heel gek lijken. **Hij wil dat we Hem vertrouwen omdat Hij het beste met ons voor heeft. Daarom moeten we Hem gehoorzamen.**

3e ronde

(Laat het derde tekstbord zien.)

Een Grote Held ... God, zelfs als hij de ... uit handen moet geven.

Pr: Oké panel, u bent echte volhouders. In ronde drie mag u de derde les over gehoorzaamheid oplossen: Een Grote Held ... God, zelfs als hij de ... uit handen moet geven. In deze ronde wordt het laatste beetje informatie over de strijd tegen de Midjanieten gegeven. Als Gideon zelf had moeten beslissen, was hij direct met zijn leger op de Midjanieten afgestormd. Klopt dat, Gideon?

G: Dat leek mij wel voor de hand te liggen, ja.

Pr: Maar met de overgebleven driehonderd man had u geen schijn van kans gehad. Maar u had de touwtjes niet in handen, hè? Of u het nu leuk vond of niet, God was de baas van deze operatie. Vertel maar eens wat er gebeurde, Gideon.

G: God zei dat we het leger in drie groepen moesten verdelen en rondom het kamp van de Midjanieten moesten gaan staan. Wat waren we miezerig en klein vergeleken met hen! We hadden allemaal een ramshoorn, dat

is een soort trompet, en een aardewerken kruik. Op mijn teken moest iedereen op zijn hoorn blazen, z'n kruik breken en God zou de rest doen.

Pr: En zo gebeurde het. Het leger van de Midjanieten raakte in paniek want ze dachten dat ze omsingeld waren. Ze trokken hun zwaarden en begonnen wild in het rond te zwaaien waardoor ze hun eigen strijders doodden.

G: Dat was niet mijn oorlogsstrategie, maar ik was niet de baas, of wel? Ik moest gewoon doen wat me gezegd was. God gaf ons de overwinning, en we hadden zelfs geen zwaard hoeven opheffen.

Pr: U hebt het laatste deel van het verhaal gehoord, panel. Dat is alle informatie die u nodig hebt. De 'Ja' en 'Nee' vragen mogen gesteld worden en ...mag beginnen.

(Vrije vragen – 50 seconden)

(Als het panel het goed heeft geraden, vul je het woord op de streep in. Als ze niet verder komen, kun je ze eraan herinneren dat ze een hint mogen vragen. De hint voor deze ronde is: Je kunt er dingen mee vastbinden of het gebruiken bij het springen. Neem nu het meervoud van dit woord. Als de tijd om is, maak je de zin op het bord af.)

Mogelijkheid 1 – panel lost puzzel op.

Pr: Zo panel, dat was een goede afsluiting! U hebt de derde les over gehoorzaamheid opgelost: Een Grote Held **gehoorzaamt** God, zelfs als hij de **touwtjes** uit handen moet geven.

Uitstekend, panel! ..., vertel ons snel wat ze gewonnen hebben!

A: U kunt het misschien al raden: een meter touw! Een uitstekend middel om de eindjes aan elkaar te knopen. Laat u niet strikken, maar gebruik het om uw hond, uw fiets of uw broertje vast te binden. En kunt u er niets mee, dan geeft u de touwtjes gewoon uit handen.

Mogelijkheid 2 – panel lost puzzel niet op.

Pr: Jammer! U zat er zo dichtbij, maar het is niet gelukt om de laatste les op te lossen. Wat Gideon ons wilde leren is: Een Grote Held **gehoorzaamt** God, zelfs als hij de **touwtjes** uit handen moet geven.

U hebt het panel uitgeschakeld, Gideon. Gefeliciteerd, u hebt het goed gedaan, want dit panel was niet mals. En dit betekent dat u de grote prijs in de wacht hebt gesleept.

G: Geweldig!

Pr: ..., welke verrassing heb je voor Gideon?

A: Gefeliciteerd, Gideon! u hebt een volledig verzorgde reis gewonnen naar... Midjan, het land met exotisch... zand! U vliegt met een vriend naar Midjan Airport waar U per kameel naar het viersterrenhotel Zandzicht gebracht wordt. Zes volle dagen op deze...zanderige...plek. Deze reis wordt u aangeboden door Midjan Air. Midjan Air – zandzakken voor de deur!

G: Nou eh...bedankt.

Les 3:

*(Zorg dat de zin op het tekstbord ingevuld is: 'Een Grote Held **gehoorzaamt** God, zelfs als hij de **touwtjes** uit handen moet geven.')*

Programmaleider: *(stapt uit de rol van presentator)* Een Grote Held gehoorzaamt God, zelfs als hij de touwtjes uit handen moet geven.

Gideon gehoorzaamde God terwijl hij zich onzeker voelde en er niets van begreep. Hij gehoorzaamde zelfs toen hij de touwtjes uit handen moest geven. Denk daar eens over na. Als jij legeraanvoerder was en God tegen je zei dat je met je minilegertje de stad moest omsingelen, zou je dat dan doen? Als jij generaal was, zou jij dan met driehonderd man het grootste leger dat je ooit gezien hebt aanvallen? Nee. Maar God had de touwtjes in handen.

En als je dan besloot om de Midjanieten aan

te vallen, zou je dat waarschijnlijk zo stil mogelijk doen. Je zou zonder enig geluid de stad insluipen om toch nog een kleine kans op succes te hebben. Maar God wilde niet dat Gideon naar binnen trok. Hij wilde dat ze kruiken en hoorns ophaalden waarmee de mannen een hoop lawaai konden maken. Geen geweldig krijgsplan, hè? Maar God had de leiding. En wat er toen gebeurde vormt een van de meest ongelofelijke verhalen uit de Bijbel. De Midjanieten hoorden het hoorn-geschal en het breken van de driehonderd kruiken. Ze raakten in paniek. Ze haalden hun zwaarden uit naar alles wat er op hen af kwam: hun eigen strijders. Gideon had de touwtjes niet in handen, maar God.

Soms denken wij dat we het beter weten dan God. Wij denken dat we best naar slechte tv programma's kunnen kijken, omdat het toch geen invloed op ons heeft. Wij maken zelf wel uit wat we doen.

Denk weer even terug aan het spelletje in

het begin. Wie van jullie vonden het vervelend om zijn ogen te sluiten? Wie vond het vervelend dat ik de enige was die mocht beslissen wat er gedaan werd? Niemand geeft graag de touwtjes uit handen. Maar God wil dat we erop vertrouwen dat Hij ons leven in zijn hand heeft en dat wij de leiding aan Hem kunnen overgeven en Hem gehoorzamen. Dat deed Gideon en voor ons zou dat ook het beste zijn.

A: En dat was het dan voor vandaag. Panel, bedankt voor het meespelen, u was geweldig! Tot de volgende keer bij de Heldenshow! En probeer in de tussentijd een grote HELD te zijn.
(Speel slotmuziek voor de spelshow.)

Nabespreking

(5 minuten)

Programmaleider: Een Grote Held gehoorzaamt God, zelfs als hij zich onzeker voelt, niet begrijpt wat er gebeurt, en de touwtjes uit handen moet geven. Waarom? Omdat hij weet dat God betrouwbaar is. Hij heeft alles onder controle. En zoals het sleutelvers zegt: hij gehoorzaamt God meer dan de mensen.

Gideon deed wat God zei, hoe hij zich ook voelde en wat er ook gebeurde. En je hebt gezien wat er toen gebeurde! Hij kwam met zijn leger zonder kleerscheuren uit de strijd, de grote vijand Midjan werd verslagen. God had zijn plan al klaar liggen en het was maar goed dat Gideon ervoor koos om te gehoorzamen.

Het zou goed zijn om dezelfde keuze maken als je een Grote Held wilt zijn. Stel je voor wat er kan gebeuren als je op school altijd doet wat goed is. Misschien zien de andere kinderen dan wel het verschil. En omdat je

invloed op anderen hebt, volgen ze hopelijk jouw voorbeeld. Niet vergeten: Grote Helden geven God de eerste plaats en ze gehoorzamen Hem onder alle omstandigheden.

Gebed samen

Lieve God,

Dank U dat U betrouwbaar bent. Help ons eraan te denken dat we U altijd kunnen gehoorzamen, ook als we het gevoel hebben dat we niet dapper genoeg zijn, of als uw opdracht heel gek klinkt. Help ons zodat we de touwtjes uit handen kunnen geven. Amen.

Muziek

10 minuten

Kies enkele liedjes om God te danken en een paar over het thema volhouden en niet opgeven.

(De kinderen gaan naar de kleine groepen. Speel dezelfde muziek als aan het begin van het programma.)

De kleine groepen

(20 minuten)

Groepsleiders

Gebruik deze tijd om een hechte groep te vormen. Laat de kinderen weten dat je om hen geeft en voor hen bidt. Luister naar hen, ontdek wat ze nodig hebben en hoe je hen het beste kunt helpen.

Vraag: Op welke drie manieren bewees Gideon dat hij een held was? (*Hij gehoorzaamde God toen hij zich onzeker voelde, opdrachten heel gek leken en hij de leiding aan God moest overdragen.*)

Vertel: Je hebt in de grote groep geleerd **dat God betrouwbaar is zelfs als zijn opdrachten heel gek lijken.**

Gideon bewees dat hij een Grote Held was omdat hij God volgde,

ook al begreep hij niets van zijn opdracht. Maar er waren in Israël ook een heleboel kleine helden. Wat is het verschil tussen een grote en een kleine held? Een Grote Held is iemand zoals Gideon die geleerd heeft om God voor 100% te volgen en een goede invloed heeft op anderen. Een kleine held wil dat ook graag, maar...als het een beetje moeilijk wordt, kiest hij liever de makkelijkste weg.

Iedereen moet elke dag opnieuw de beslissing nemen: wil je God vertrouwen, gehoorzamen en een positieve invloed hebben? Of vergeet je God? Vergeet je Hem te gehoorzamen en ben je niet meer dan een kleine held? Tijdens het spel van vandaag gaan we verder nadenken over die beslissingen.

Activiteit: Grote Helden, kleine helden

Dit is het volgende spel in de serie 'Grote Helden, kleine helden'. Noteer aan het eind de winnaar, want in les 12 van dit blok spelen de winnaars in een toernooi tegen elkaar. Let op de tijd. Je kunt de rondes altijd inkorten door minder uitspraken te gebruiken.

Instructies

De kinderen gaan in een kring zitten. Ieder kind krijgt een 'Grote Helden kaart' en 'een kleine helden kaart'.

Je moet proberen als eerste een kaart in de kring te werpen. We spelen verschillende rondes. In elke ronde is degene die als laatste in de kring overblijft, de winnaar

Vertel: Leg de beide kaarten voor je op de grond. Ik ga een aantal uitspraken voorlezen en jullie moeten beslissen of het door een Grote Held of een kleine held gezegd wordt. Dus, is het een reactie van een sterke persoon die van God houdt en een goede invloed heeft op anderen? Of een reactie van een kleine held, iemand die de massa volgt en de gemakkelijkste weg kiest?

Is het de reactie van een Grote Held, dan leg je de Grote Helden kaart in de kring. Is het een reactie van een kleine held, dan leg je de kleine helden kaart in de kring. Degene die als laatste zijn kaart neerlegt of de verkeerde kaart neerlegt, is 'af' en gaat buiten de kring zitten. Degene die uiteindelijk overblijft, is de winnaar. Na elke ronde pak je jouw kaarten terug. Je houdt tijdens het hele spel dezelfde kaarten. Als je eenmaal een kaart hebt neergelegd, mag je hem niet terugpakken omdat je van gedachten veranderd bent. Denk dus goed na voordat je een kaart in de kring legt.

Start de eerste ronde.

Lees één voor één de volgende uitspraken voor en let er op wie als laatste zijn kaart in de kring legt. Dit kind is dan uitgespeeld.

- Iedereen doet het, dus waarom zou ik het niet doen? (KH)
- Voor één keertje houd ik me er niet aan. (KH)
- Ik blijf gewoon eerlijk. (GH)
- Het maakt me alleen iets uit als ik er wat aan heb. (KH)
- God heeft niks met mijn leven te maken. (KH)

- Behandel anderen zoals jij door hen behandeld wilt worden. (GH)
- Geef het niet op. Zet door. (GH)
- Ik let alleen op mezelf. (KH)
- Degene met het meeste speelgoed wint. (KH)
- Vertrouw op God en steun niet op je eigen inzicht. (GH)
- Doe wat God zegt, ook al snap je er niks van. (GH)
- Als je iets heel graag wilt, kan het niet fout zijn. (KH)
- Wees vriendelijk voor anderen. (GH)
- Het is maar een klein leugentje waar niemand last van heeft. (KH)
- Ik vergeef anderen als ze me pijn doen. (GH)

Alle kinderen mogen weer in de kring gaan zitten, begin met de tweede ronde.

Lees de volgende uitspraken voor:

- Kleding is belangrijker dan karakter. (KH)
- Winnen, daar gaat het om. (KH)
- Het gaat er niet om of je wint of verliest, maar hoe je het spel speelt. (GH)
- Ze is niet zo cool als ik. (KH)
- Bewijs je woorden door je daden. (GH)
- Brave jongens verliezen altijd. (KH)
- Mensen met geld zijn belangrijk. (KH)
- Wat mijn vrienden hebben, wil ik ook. (KH)
- Van Joey's ouders mag het wel. (KH)
- Geef God de eerste plaats. (GH)
- Wat maakt het nou uit als het verkeerd is, mijn vrienden doen het ook. (KH)
- Ik houd me aan mijn verantwoordelijkheden. (GH)
- Ook kleintjes verdienen respect. (GH)

De winnaars van de vorige twee rondes spelen de derde ronde.

- Ik doe wat God zegt, al klinkt het onzinnig. (GH)
- Ik luister alleen naar mezelf. (KH)
- Alleen slappelingen doen wat hun ouders zeggen. (KH)
- God is de baas over mijn leven. (GH)
- Omdat God betrouwbaar is, kan ik Hem gehoorzamen. (GH)

Let op: Noteer de naam van het kind dat de derde ronde heeft gewonnen

Vraag: Welke heldeneigenschappen kom je in dit spel tegen? En welke eigenschappen van kleine helden?

Leg uit dat Gideon een aantal moeilijke keuzes moest maken. Keuzes waarmee hij zichzelf niet populair maakte en die soms nergens op leken te slaan. Toch wist hij dat hij God moest gehoorzamen en daarom is hij een Grote Held. Een Grote Held zijn, betekent soms dat je moet doen wat God wil, terwijl iedereen om je heen doet waar hij zin in heeft. Soms word je voor gek verklaard als je God gehoorzaamt. Dat overkwam Gideon ook. Maar **God is betrouwbaar en je kunt ervoor kiezen om Hem te gehoorzamen, wat er ook gebeurt.**

Afronding

Vertel: Gideon vertrouwde God en wilde doen wat Hij zei. Dat maakte hem tot een Grote Held van God. Ook jij kunt deze week een Grote Held zijn.

Gebedspunten

De leiding kan stimuleren dat de kinderen in de kring bidden voor elkaar, voor zichzelf en voor anderen.

- Dank God omdat Hij te vertrouwen is, wat Hij ook van je vraagt en wat er ook gebeurt.
- Bid dat je Hem steeds mee zult leren vertrouwen zodat je een 'Grote Held' kunt worden en niet opgeeft als het moeilijk wordt.
- Bid voor mensen om je heen, dat je elkaar kunt helpen om vol te houden en goede keuzes te maken.

Sleutelvers

Vertel: Dit kaartje kan je helpen om God te gehoorzamen, ook als jij je meer een muis dan een leeuw voelt. Het kan je helpen om God te gehoorzamen als zijn opdrachten gek lijken. En ten slotte kan het je eraan helpen herinneren dat een Grote Held God gehoorzaamt ook al moet hij de touwtjes uit handen geven.

Deel de sleutelverskaartjes uit en zeg het vers samen op. 'Men moet God meer gehoorzamen dan de mensen.'
Handelingen 5:29

Geef de kinderen een zegen mee en/of zing een zegenliedje tot besluit



Sleutelveskaartjes

les 9 • bijlage 1

**'Men moet God
meer gehoorzamen
dan de mensen.'**

Handelingen 5:29

**'Men moet God
meer gehoorzamen
dan de mensen.'**

Handelingen 5:29

**'Men moet God
meer gehoorzamen
dan de mensen.'**

Handelingen 5:29

**'Men moet God
meer gehoorzamen
dan de mensen.'**

Handelingen 5:29

**'Men moet God
meer gehoorzamen
dan de mensen.'**

Handelingen 5:29

**'Men moet God
meer gehoorzamen
dan de mensen.'**

Handelingen 5:29

**'Men moet God
meer gehoorzamen
dan de mensen.'**

Handelingen 5:29

**'Men moet God
meer gehoorzamen
dan de mensen.'**

Handelingen 5:29

**'Men moet God
meer gehoorzamen
dan de mensen.'**

Handelingen 5:29

**'Men moet God
meer gehoorzamen
dan de mensen.'**

Handelingen 5:29

Brief voor thuis

les 9 • bijlage 2

Betrouwbaar

Heeft iemand jou wel eens gewaarschuwd met de woorden:

“Je moet niet alles geloven wat er gezegd wordt!”

Sommige mensen nemen het niet zo nauw met de waarheid.

Je kunt dingen overdrijven, leugens en roddels verspreiden,

je kunt iets verzwijgen of helemaal uit je duim zuigen.

Hoe kom je erachter wat waar is? Wat echt gemeend is? Wat betrouwbaar is?

Gideon verzong een heel eigen manier om te ontdekken of hij God op zijn woord kon vertrouwen...

- Lees het nog eens na in Rechters 6-7
 - Waarom vielen de vijanden Israël steeds aan?
 - Waarom dacht Gideon dat hij niet goed genoeg was voor de opdracht van God?
 - Wat vind je van de manier waarop hij onderzocht of God echt betrouwbaar was?
- Sta deze week elke dag even stil bij het sleutelvers: ‘Men moet God meer gehoorzamen dan de mensen.’ Handelingen 5:29
- Als je op God vertrouwt, wil je graag naar Hem luisteren en doen wat Hij zegt.
 - Welke mensen om je heen kun jij vertrouwen?
 - In welke situaties kun je beter niet naar mensen luisteren, maar is het verstandiger om God te gehoorzamen?
- Let deze week eens extra op de betrouwbaarheid van de woorden die jij en anderen spreken. Heeft iemand je teleurgesteld; heb je gelogen; de waarheid verzwegen; enzovoort?
Misschien zie je ook voorbeelden op televisie – de reclames, nieuwsberichten, of series. Kun je alles geloven van wat je hoort en ziet?

Dank God omdat je op Hem mag vertrouwen. Hij zal nooit liegen en je nooit in de steek laten. Je mag God vragen om meer vertrouwen, juist als je niet begrijpt waarom dingen gebeuren.

Bid dat jij zelf betrouwbaar zult zijn voor de mensen om je heen.

Vraag om vergeving als het je niet altijd lukt.

Gods HELD: iemand die anderen **H**elpt, God **E**ert, **L**ef heeft, en God **D**ient.